

触覚を科学する

田中 真美◎文
Text by Manui Tanaka

触覚とは

触覚は五感の一つであり、皮膚を通して感じる感覺です。全身の皮膚を広げると成人で平均一・八平方メートルと、人間の器官の中でも大きな器官と言えます。またとても原始的な感覺で、お母さんのお腹の中に居る胎児は約九週目から外皮機能を持ち始めます。生まれたばかりの赤ちゃんは目がよく見えないため、物を手に持つたり口に入れたりする」として、物の確認をしている様子が、しばしば見られます。

「触れる」ということは能動的な行為であり、自分の手指を用いて対象物を触ります。触覚は五感のうちでも他の器官と違い、作用反作用の法則に支配され、触ることによって相手の形や熱の状態等に変化を生じさせ、変形の仕方や熱の伝達の様子等の情報を、手指を通じ受け取り感じます。このときに人は何を変化させ、何を感じているのか等、触覚で得られる情報は多くそれが複雑に絡み合ふこともあります。器具の確立は難しいと言えます。

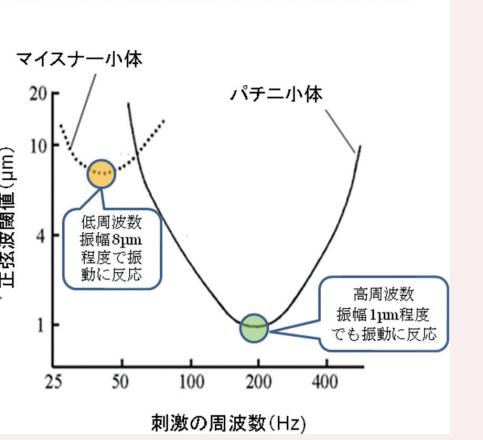


図2／マイスナー小体とパチニ小体の特性[2]

高度な触覚・触感

触覚・触感は、粗さや硬さだけでなく様々な情報が絡んだ複合的な感覺です。高度な触覚・触感を用いて判断されるもの一つとして香粧品の使用感があります。香粧品の使用感評価に

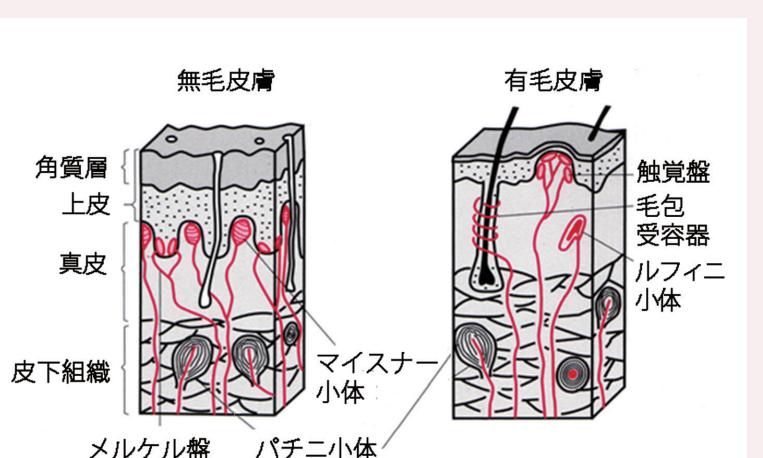


図1／ヒトの触覚感覚受容器[1]

触運動と触覚感覚受容器

手筋によつて触覚・触感の判断が行われるため、その動作も非常に重要です。この触運動知覚の研究はこれまで多くなされています。

触覚のメカニズムについて

触覚の基本的な感覚として、粗さや硬さが挙げられます。人にはどのような刺激を「粗い」と感じるのでしょうか？指先に与える振動刺激の振幅や周波数を変える実験を行いました。結果より、振幅が大きいと人は粗いと感じるということが分かりました。刺激の周波数に関してはマイスナー小体やパチニ小体の感度の高い周波数で粗いと感じるようですが、人によって異なり、それは経験に左右されるものなのか、まだその理由は十分に分かりません。また、硬さに関して、対象物と指の接触面積を一定にして硬さ判断をしてもらつたところ、その判断の正解率が落ちることが分かりました。

新たな触覚・触感センサシステムの開発

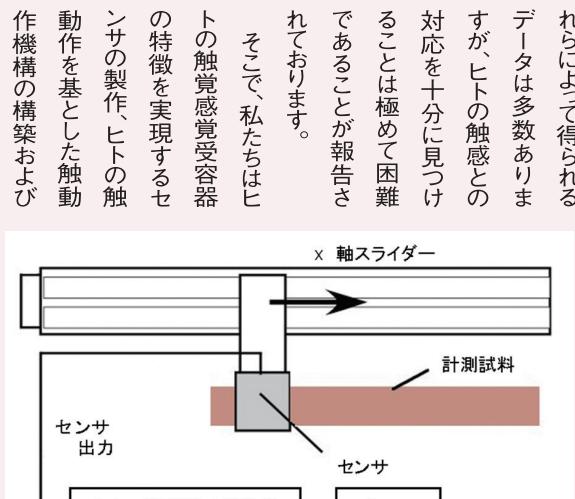


図3／テクスチャーメーター計測装置(図中の矢印方向にセンサは走査される)



田中 真美(たなか まみ)
1970年生まれ
現職／東北大学大学院工医学研究科
工学研究科 教授
専門／医療福祉工学、バイオメカロニクス
関連ホームページ/
<http://rose.mech.tohoku.ac.jp>

図の参考文献
[1]佐藤、佐伯：「人体の構造と機能」第2版pp. 260-263 医歯薬出版株式会社 2003一部改訂
[2]G.M.Sherpherd: Neurobiology (Third Edition), Oxford University Press, London, pp.267-277, 1994.一部改

れており、視覚を用いずに、手触り感や質感などのテクスチャー、硬さ、重さ、形状のような触覚情報をどのように動きによって得られるか、その探索行為について調査されています。テクスチャーを知りたい時には手指を横方向へ動かしますし、硬さが知りたい時には対象物を押すという圧迫運動、また温度を知りたい時には接觸させじつとするという静止接觸の動きをします。このような人は、欲しい情報によって必要な動作を変え情報を収集しています。

人間の皮膚にあるセンサと考えられる皮膚の感覚受容器を示す。機械的受容器にはマイスナー小体、メルケル盤、パチニ小体およびルフィニ小体が挙げられます。また図2にパチニ小体とマイスナー小体の特性を示します。これらより分かれますように各小体の配置だけでなくそれぞれ特性が違います。各受容器の特徴が異なることは非常に面白く、色々なスピーカーに対応できるセンサを人は持つてることから、人は無意識にさまざまな情報の取得が可能になっていると考えられます。

触覚・触感での判断に優れている方というのは、感覚が優れているだけでなく、その動作にも何かしら特長があるのではないかと考え、最近私の研究では、熟練した医師の診察時の手の動きや、触感を測るエキスペリエンスパートの方の手の動作もカメラやセンサなどで計測し、未熟者との違いについても検討しています。

これらの統合、さらに得られるセンサ出力に対してヒトの皮膚感覚受容器の特性を基とする信号処理方法を行い、触覚感性量を抽出いたしました。センサシステムの一例の概念図を図3に示します。センサ材料には、パチニ小体と似た応答が出る高分子圧電材料を用いました。また、このシステムではテクスチャーメーターを測る動作を模し、対象物に対して押し付け動作を行い横方向へ走査します。

信号処理では、センサ出力において、振幅の大きさの評価と人の皮膚感覚受容器の中で反応感度のよい周波数帯域の信号がどれだけ含まれているかを評価しました。このアイデアを基にセンサシステムを開発し計測したところ、素材の違う布に関するだけでなく、下着類やボロシャツ類などの同じような布問の手触り感の「じつとりウエット感」や「ふんわりやわらか感」が測れることが分かりました。また、皮膚や毛髪の荒れ具合や弾力などの計測、スキンケア効果や毛髪のシャンプーによるディシジョンの効果などの計測も行っており、「じつとり」「なめらか」「さらさら」感などの計測に成功しています。

将来、触覚のメカニズムの解明がさらに進むことによって、さらなる触覚・触感の測定も可能になります。ものの製作開発にも役立てられ高度な技術に応用されるだけでなく、視覚分野の応用として内視鏡のような医療機器が開発されたように、触覚分野での新たな医療福祉機器が開発出来るのではないかと期待しております。